



**Fábio Lody**

[Fábio Lody](#) é instrutor da WOC (Centro de Treinamento Adobe) e já trabalhou nas áreas de produção de vários webstudios, como a Tribal Interativa.

Segunda-feira, 14 de março de 2005  
Criando Luz Neon

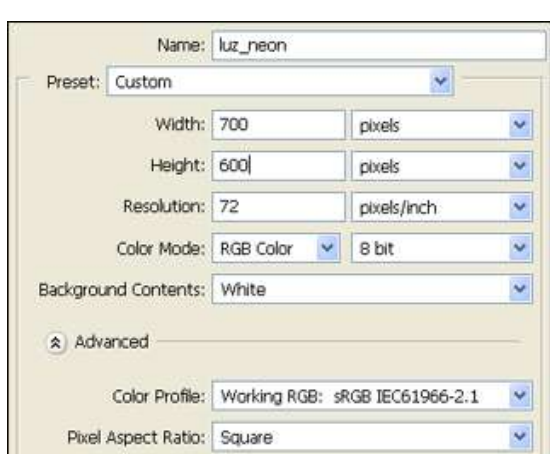
Salve grandes amigos! Atendendo a vários pedidos, hoje iremos trabalhar na criação de uma luz neon. A matéria será dividida em duas partes.

Ah, faltam apenas 4 dias para o término da votação do iBest. É a última vez que peço. Por favor, contamos com seu voto. [Clique aqui e é muito rápido.](#)

### Criando Luz Neon - I

**Descrição:** Explicação sobre criação de luz neon no Photoshop  
**Software utilizado:** Photoshop CS em Inglês (Funciona em qualquer versão)  
**Grau de Dificuldade:** 7,0  
**Ao som de:** *Fresno - Carpedien*

**1º Passo:** Crie um arquivo de 700x600 em RGB (fundo não influencia, já que iremos alterá-lo).



**2º Passo:** Escreva um texto qualquer. Quanto maior o texto, mais satisfatório será. Claro que usei uma fonte fina facilitando a proximidade com a aparência real. (Caso alguém deseje essa fonte, procure em [www.dafont.com](http://www.dafont.com) por Neon).



**3º Passo:** Clique sobre a camada de fundo chamada "Background".



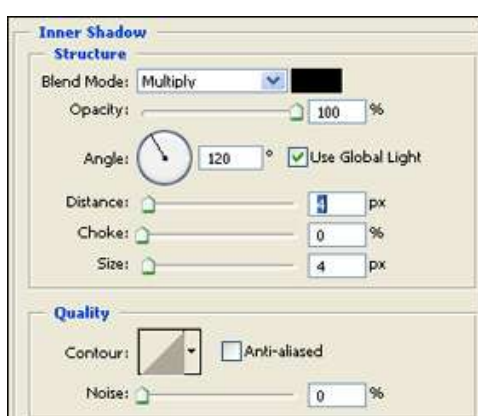
**4º Passo:** Pressione "Ctrl + i" para invertermos a cor de fundo deixando-a em preto (#000000). Em seguida altere a cor de seu texto para cinza como abaixo:



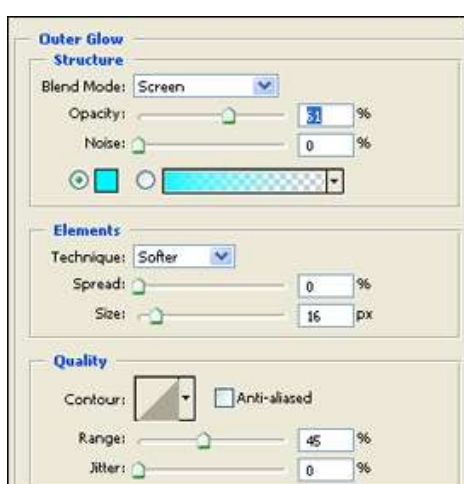
#797979

**5º Passo:** Nesse momento, vá na barra de Opções e escolha **Layer > Layer Style**, alterando como abaixo:

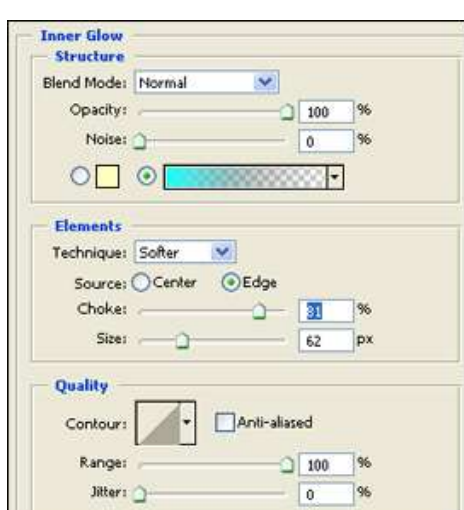
#### Inner Shadow (Sombra Interna)



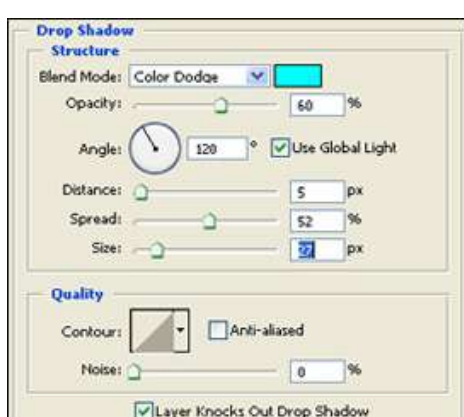
#### Outer Glow (brilho externo)



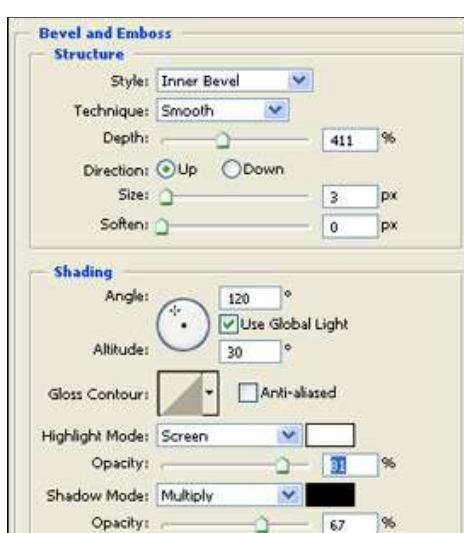
#### Inner Glow (brilho interno)



#### Drop Shadow (Sombra projetada)



#### Bevel and Emboss (Chanfro e Entalhe)



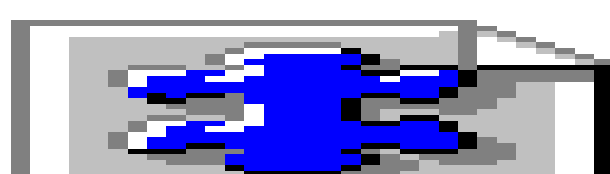
**6º Passo:** Clique "OK" e, caso queira salvar seu estilo, veja minha matéria anterior.

**7º Passo:** Pressione "shift+ ctrl+n" para adicionarmos uma camada nova. Em seguida, usando a ferramenta de preenchimento (G), preencha usando a cor #0018FF.

#### Imagem final



Na semana que vem iremos ver a 2ª parte que inclui a criação de texturas realísticas e movimento como abaixo. Bem amigos, na próxima semana também teremos a nova galeria. Um abraço a todos e fiquem com Deus.



Galeria de imagens: [www.fotolog.net/fabiolody](http://www.fotolog.net/fabiolody).